

STORY

7 oktober 2021

SIM RACER, EEN PILOOT ZOALS ALLE ANDEREN?

Esport, of ‘elektronische sport’, is een echt maatschappelijk fenomeen geworden en ook *sim racing*, de variant die gewijd is aan autosimulatiespellen, is in volle ontwikkeling. Alpine zet zich actief in voor deze discipline, die verre van virtueel is, hoewel dat zo mag lijken. Richard Arnaud, Team Principal van het Alpine Esports Team, onthult de voorbereiding van de piloten van het team, die sterk lijkt op die van de echte eenzitters zoals de Formule 1.

Sommige clichés zijn echt hardnekkig en dat van de ‘*gamer*’ die zijn hele leven in zijn kamer voor de computer of console doorbrengt, terwijl hij zich volstopt met chips en frisdrank, is er zo eentje. Maar de realiteit is heel anders, althans voor professionele of semiprofessionele spelers van Esport die zich bezighouden met videogames. Als het over hen gaat, worden de zogenaamde ‘*sim racers*’, zeg maar de piloten voor autosimulaties, ongetwijfeld geconfronteerd met de meest veeleisende uitdagingen. Want hoewel de circuits waarop ze rijden virtueel zijn, is de voorbereiding die deze sporters van een nieuw genre moeten ondergaan, wel degelijk heel reëel! Het volstaat om een trainingsdag van de piloten van het Alpine Esports Team bij te wonen om daarvan overtuigd te geraken.

“Sim racen vereist een voorbereiding die erg lijkt op die van Formule 1-piloten”

Richard Arnaud, Team Principal Alpine Esports Team

De elite van sim racing

De leden van het Alpine Esports Team moeten niet de grondige fysieke voorbereiding volgen waaraan Esteban Ocon en Fernando Alonso, de piloten van het Alpine F1 Team, zich bijna dagelijks moeten houden, maar ze mogen wel geen enkel aspect verwaarlozen in hun benadering van de wedstrijden.

“Natuurlijk ondergaan de sim racers niet de G-krachten die worden uitgeoefend op de nek van de Formule 1-piloten”, erkent Richard Arnaud van meet af aan. “Daartegenover staat dat het concentratieniveau dat gevraagd wordt tijdens een officiële WK-test net zo stressvol en uitdagend is als in de echte auto.”

Daarom heeft Alpine, in samenwerking met Race Clutch, een heuse structuur uitgewerkt om zijn *sim racers* optimaal voor te bereiden op seizoen 2021, dat officieel begint op 13 en 14 oktober, met de eerste manche van het F1 Esports Series Pro-Championship. Deze competitie wordt rechtstreeks georganiseerd door de promotor van het wereldkampioenschap Formule 1 en geldt als een zwaargewicht in de wereld van de *sim racing*. Ze is uiteraard gebaseerd op het officiële spel van de Formule 1: F1 2021, dat net als zijn voorganger wereldwijd miljoenen exemplaren zou moeten verkopen.

Renault België Luxemburg – Directie Communicatie

Mozartlaan 20, 1620 Drogenbos

Tel.: +32 (0)2 334 78 51

Websites: www.renault.be en <https://be-nl.media.renaultgroup.com/>

“Het spel werd in juli van dit jaar voorgesteld”, verduidelijkt Richard Arnaud. “Vanaf juni hebben we onze drie piloten samengebracht in onze lokalen in Limoges, zodat ze met hun voorbereiding konden beginnen. “De Chileen Fabrizio Donoso (21), de Fransman Nicolas Longuet (19) en de Hongaar Patrick Sipos (18 jaar) wonen nu samen in één huis en rijden dagelijks naar de lokalen van Alpine Esports om een trainingsprogramma te volgen dat een Formule 1-piloot waardig is. “Bovendien maken we gebruik van de ervaring die het Alpine F1 Team heeft opgedaan om onze trainings- en voorbereidingsprotocollen te implementeren”, verduidelijkt Richard Arnaud.

Meer dan 300 uur op de teller!

Uiteraard gaat een deel van deze voorbereiding over de optimalisering van de wagen. “In de virtuele wereld en in tegenstelling tot wat er in de Formule 1 gebeurt, beschikken alle renstallen van het wereldkampioenschap over dezelfde voertuigfysica”, legt de verantwoordelijke van het Alpine Esports Team uit. Het is aan ons om de instellingen te bepalen die het best bij onze piloten passen, in het voorgestelde gamma. ”

Fabrizio Donoso, Nicolas Longuet en Patrick Sipos spenderen enkele uren per dag aan het spel F1 2021. *“Sinds juli hebben onze piloten al meer dan 300 uur speeltijd op de teller”, vat Richard Arnaud samen. “Een van onze tegenstanders heeft er meer, maar ik denk dat dit na een bepaald stadium niet meer productief is en zelfs beter afgeraden wordt. ”*

Een alomvattende voorbereiding

De voorbereiding van de *sim racers* van het Alpine Esports Team is alomvattend en niet beperkt tot het beoefenen van het spel: *“We werken samen met Julien Southon, een sportpsycholoog gespecialiseerd in neurovisuele voorbereiding, die een dubbel protocol heeft ontwikkeld dat gericht is op informatieverwerking en fysieke coördinatie. Men moet bijvoorbeeld in gedachten houden dat tijdens de kwalificatie slechts 2 tienden van belang kunnen zijn. Voor het fysieke aspect zullen we, zoals ook bij een piloot het geval is, veel werk verrichten aan het bovenlichaam, aan alles wat soepel en stabiel moet zijn bij de polsen en aan de enkel voor het werk met de pedalen. ”*

In afwachting van de officiële aftrap half oktober, met de eerste van de vier meetings van drie races waaruit het seizoen bestaat, kregen de drie piloten van het Alpine Esports Team al de kans om zich te meten met de concurrentie: *“Tijdens de zomer hebben onze piloten al enkele League-wedstrijden gereden, het equivalent van vriendschappelijke voetbalwedstrijden”, bevestigt Richard Arnaud. En daarvan hebben ze er twee gewonnen! ”* En zo kunnen we met scherpe ambities het seizoen ingaan.